



31 MEI 2024
DE NUNSPEETSE
JEUGDKEILER

WEDSTRIJDREGLEMENT JEUGDKEILER 2024

1. RISICO

1.1 Deelname aan de “Strijd om de Nunspeetse Jeugdkeiler” is geheel voor eigen risico. De dag voor aanvang van de wedstrijd of uiterlijk voorafgaand aan uitreiking van benodigde wedstrijdkaart voor de eerste lus (zie 3.1) dienen de teams een volledig ingevuld en ondertekend deelnameformulier/ vrijwaringsbewijs bij de wedstrijdleiding ingeleverd te hebben. Op dit deelnameformulier/ vrijwaringsbewijs moet de handtekening van elke sporter ook vergezeld zijn van de handtekening van een wettelijk vertegenwoordiger van deze sporter. Zonder inlevering zal niet gestart kunnen worden door het team.

Voor de veiligheid en een ordelijk verloop van de wedstrijd mogen enkel sporters, coaches en verzorgers met een polsbandje het middenterrein op de Markt betreden. De toegang met het polsbandje geldt ook voor de Zandenplas binnen de afrastering.

2. TEAMS

2.1 Een team bestaat de hele wedstrijd uit 4 sporters en **mag door maximaal 1 coach en 1 verzorger begeleid worden.**

Er zijn bij de Jeugdkeiler een aantal klasseringen welke worden vastgesteld op basis van de inschrijvingen.

2.2 De samenstelling van het team mag gedurende de hele wedstrijd niet gewijzigd worden. De wedstrijd kan echter worden voortgezet, wanneer een vierde sporter uitvalt en/of de wedstrijd verlaat. In dit geval, dient het polsbandje van de uitgevallen sporter **direct** bij het beëindigen van de desbetreffende lus door de coach bij de wedstrijdtafel te worden ingeleverd. De genoemde sporter is nu blijvend uitgesloten van deelname gedurende de rest van de wedstrijd. Er mag geen vervangende sporter worden ingezet.

Alle sporters van een team dienen de 3 lussen volgens de geldende lus beschrijving geheel te doorlopen. Overtreding hiervan levert een straftijd op van 5 minuten per overtreding.

2.3 Alle sporters van een team dragen uniforme bovenkleding. Kleding van de sporter mag ook door de coach en begeleider van het team gedragen worden. Op de bovenkleding van de coach en verzorger mogen echter geen andere bedrijfsnamen voorkomen dan die vermeld op de bovenkleding van de sporters. Zorg wel dat de coach duidelijk te onderscheiden is door de proefbemanning.

2.4 Voor aanvang van de wedstrijd dienen alle teamleden de verkregen polsband aangebracht te hebben. Bij verlies van een polsband levert dit een straftijd op van 5 minuten. Bij beschadiging of breuk dient men na afronding van desbetreffende lus, met inlevering van de oude een nieuwe band verkrijgen bij de wedstrijdtafel.

2.5 Sporters, coach en verzorger mogen in alle wedstrijdlopen geen motorisch of elektrisch aangedreven vervoersmiddelen gebruiken. Indien bij sporter, coach of verzorger de aanwezigheid van een mechanisch of elektrisch (ondersteunende) aandrijving van het vervoersmiddel wordt geconstateerd, volgt een tijdstraf van 30 minuten voor het team. Het is daarbij niet van belang of de aandrijving daadwerkelijk ingeschakeld is (geweest).

2.6 Tijdens de fietslopen is het dragen van een fietshelm door het complete team verplicht. Tijdens de keilerwedstrijd dienen de fietsen gestald te worden in de daarvoor bestemde fietsenstalling op de Markt. Fietsen buiten deze stalling worden verwijderd.

2.7 Sabotage/overtreding van het wedstrijdreglement bv. door het meerijden op een fiets in een looplus levert 5 min. straftijd op.

3. WEDSTRIJD

3.1 De wedstrijd bestaat uit 3 'lussen'. Twee lussen worden gelopen en een lus wordt gefietst. De routes worden d.m.v. pijlen en/of bordjes in de desbetreffende kleur aangegeven.

In de 3 lussen zijn totaal 9 opdrachten opgenomen, die allemaal door de teams moeten worden uitgevoerd.

3.2 Iedere coach van een team dient zich uiterlijk 30 minuten voor de starttijd te melden bij de wedstrijdtafel op de Markt. De wedstrijdkaart waarmee gestart wordt en de polsbanden kunnen dan in ontvangst genomen worden.

3.3 **Alle 4 sporters** van een team dienen bij aanvang van iedere lus gezamenlijk vanaf de start/finishlijn te starten. Ingeval van uitval van de 4e sporter zoals beschreven in 2.2, dienen alle resterende drie sporters iedere daaropvolgende lus gezamenlijk vanaf de start/finishlijn te starten. De resterende proeven en loop- en/ of fietslopen dienen zoveel mogelijk met de 3 resterende sporters volbracht te worden. Daar waar bij een proef 4 sporters noodzakelijk zijn, kan hulp van een coach ingezet worden. De wedstrijd kan dan worden volbracht, winst is daarmee echter uitgesloten.

Indien een sporter om welke reden dan ook niet start op de juiste starttijd van een lus, dan geldt een tijdstraf van 5 minuten. Door de arbitrage zal hierop toe worden gezien.

3.4 De route beschreven in de Lusinformatie is bepalend. Daarnaast zal waar nodig routeverwijzingen in de vorm van bordjes en/of pijlen worden geplaatst. Deelnemers dienen zich te allen tijde aan de wettelijk voorgeschreven verkeersregels te houden. Het afwijken OF AFSNIJDEN van de aangegeven route leidt tot 5 minuten straftijd per geconstateerde overtreding.

3.5 Op gevaarlijke kruisingen en spoorwegovergangen zullen verkeersregelaars hulp bieden. Aanwijzingen van hen dienen strikt te worden opgevolgd. In verband met de verkeersveiligheid heeft het niet opvolgen van deze aanwijzingen 15 minuten straftijd tot gevolg.

3.6 In elke lus is een aantal opdrachten in de route opgenomen, die elk team zal moeten uitvoeren. Na het juist uitvoeren van een opdracht (INSTRUCTIE VAN DE PROEFBEMANNING IS IN ALLE GEVALLEN LEIDEND) of na het verstrijken van de maximaal voorgeschreven opdracht tijd, wordt de wedstrijdkaart door de postbemannings van een paraaf voorzien. Eveneens wordt eventuele wachttijd ook door de postbemannings op de kaart genoteerd en voorzien van een paraaf. De coach en/of verzorger dienen echter zelf erop toe te zien dat de wedstrijdkaarten correct en volledig ingevuld en geparafeerd wordt.

3.7 Alle opdrachten worden uitsluitend door sporters van het eigen team uitgevoerd. Het aantal deelnemende sporters wordt telkens per opdracht aangegeven en dient te worden opgevolgd.

3.8 Per opdracht wordt omschreven hoeveel personen en wie van het team mogen deelnemen aan de proef. In de proefbeschrijving staan de instructies voor de coach.

3.9 Een opdracht kan niet eerder gestart worden dan wanneer het in de Lusinformatie voorgeschreven aantal deelnemers en de wedstrijdkaart aanwezig zijn. Dit geldt ook voor het ingaan van een eventuele wachttijd bij de opdracht.

3.10 Desgewenst wordt op verzoek van het team voor aanvang, de opdracht door de postbemannings aan de sporters uitgelegd. De tijd die hiermee gemoeid is wordt niet als wachttijd aangemerkt, tenzij anders vermeld in de opdracht beschrijving. Let op: indien niet uitdrukkelijk vermeld bij de proefomschrijving, is de uitlegtijd dus geen wachttijd.

3.11 Het ontbreken van een paraaf van de postbemannings op de wedstrijdkaart bij een opdracht leidt tot 5 minuten straf tijd. Wachttijden bij opdrachten gelden alleen als deze voorzien zijn van een paraaf van de postbemannings. De verantwoordelijkheid voor het verkrijgen van een paraaf ligt bij de coach en/of verzorger.

3.12 Per opdracht wordt aangegeven wanneer deze is beëindigd en wanneer een sporter of het hele team mag vertrekken. De coach neemt de wedstrijdkaart in ontvangst en controleert of deze volledig ingevuld en geparafeerd is en vervolgt hierna de routebeschrijving van de lus.

Let op: Bij opdrachten met een tijds limiet moeten alle voor die opdracht voorgeschreven deelnemers aanwezig blijven tot het einde van de opdracht of tot het bereiken van de tijds limiet.

3.13 In de fietslus is 1 controlepost aanwezig. Het team dient zich te registreren bij de controlepost door middel van een sticker op de achterkant van de wedstrijdkaart. **Het registreren valt onder de verantwoordelijkheid van de coach en/of verzorger.** Het ontbreken van een registratie levert **5 minuten straf tijd per sporter per ontbrekende registratie op.**

3.14 Na het volbrengen van een lus is de eindtijd van de vierde sporter, die de finish passeert, bepalend. Na het beëindigen van de laatste lus moet de wedstrijdkaart direct door de coach ingeleverd worden bij de wedstrijdtafel. De wedstrijd is ten einde.

4. TIJDWAARNEMINGEN

4.1 Op de Markt bevindt zich een centrale klok; de tijd die op die klok wordt vermeld is de peil tijd, dus bepalend voor de start- en aankomsttijd van een lus.

4.2 Wanneer bij de spooroverweg de lampen gaan branden en het belsignaal klinkt, dient men hiervoor te stoppen. De wachttijd gaat in wanneer minimaal 4 sporters **met** de wedstrijdkaart aanwezig zijn. Bij het stoppen van het belsignaal en doven van de lichten mogen de sporters weer verder. De aanvang en het einde van de wachttijd worden genoteerd en geparafeerd door de postbemanning. Het niet stoppen voor sluitende/gesloten spoorbomen levert een straf tijd op van 15 minuten. Het ontbreken van een paraaf bij wachttijd op de wedstrijdkaart bij een spoorwegovergang leidt tot 5 minuten straf tijd.

4.3 De netto-lustijd wordt verkregen door de totale lustijd te vermeerderen met de straf tijden en te verminderen met de wachttijden.

4.4 De totaal tijd van de wedstrijd is de optelsom van de drie netto-lustijden. Het team met de minste totaal tijd is de winnaar.

4.5 De wedstrijdleiding behoudt zich te allen tijde het recht om te beslissen dat een proef uitvalt. Bij het uitvallen van een proef wordt gewerkt met een gemiddelde tijd die voor alle teams verrekend wordt.

5. PROTEST

5.1 Eventuele protesten dienen zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk binnen 45 minuten na de finish, te worden ingediend. Dit kan door middel van een klachtenformulier. Dit formulier is door de coach te verkrijgen bij de wedstrijdtafel en weer in te dienen bij de wedstrijdtafel.

Het is niet toegestaan om bij de wedstrijdtafel in discussie te gaan over de klacht.

De arbitrage neemt (telefonisch) contact op met de coach en doet na overleg een bindende uitspraak.